

Jeu de piste sur tablette

« Patrimoine architectural »

Notice d'installation

MATÉRIEL NÉCESSAIRE

- Tablettes ou smartphones
- Ordinateur
- Connexion internet
- Cable pour connecter un smartphone/tablette à un ordinateur

1. APPLICATIONS SUR ANDROÏD

Afin de créer le jeu de piste sur tablette et smartphone, il est nécessaire de télécharger et d'utiliser les applications adéquates, à savoir:

- A. Google Maps
- B. Adobe Acrobat Reader


A. GOOGLE MAPS



De base sur smartphone et tablette

Lancez Google Maps depuis votre smartphone/tablette et vérifiez avoir une connexion internet.

Dans l'onglet « Recherche », tapez le nom de la localité où vous souhaitez réaliser votre jeu de piste.

Afin de pouvoir rendre le jeu de piste réalisable en dehors de l'école, il faut pouvoir rendre la carte disponible hors ligne. Pour cela, cliquez sur l'icône  à gauche de votre écran et cliquez ensuite sur « Plans hors connexion ». Une fenêtre s'affiche, cliquez sur « Sélectionner votre propre plan » et téléchargez la zone souhaitée.

VÉRIFICATION:



Une fois le téléchargement terminé, coupez votre connexion internet et relancez l'application Google Maps.

B. ADOBE ACROBAT READER



A télécharger sur l'application « Play Store »

⚠ L'application de base qui se trouve sur vos smartphones et tablettes n'est pas suffisante pour le fonctionnement du jeu de piste. ⚠

1. Dans vos applications trouvez l'application « © Google Play », logo : , et lancez là.
2. Dans l'onglet recherche tapez : « Adobe Acrobat Reader », logo : 
3. Cliquez sur « installer ». Suivez les instructions : le téléchargement et l'installation se font automatiquement.
4. Ouvrez un document du jeu de piste, sélectionnez l'icône Adobe et appuyez sur « Toujours ».

C. DÉTERMINER LES COORDONNÉES GPS

Après avoir identifié les différents bâtiments que vous souhaitez aborder dans votre jeu de piste. Rendez-vous sur le site web: <https://www.google.be/maps> .

Indiquez l'adresse du bien et cliquez à son emplacement sur la carte (parfois forme grisée).


Après avoir cliqué, apparaîtra en bas, une case avec:

- Soit l'image Google Street View
- Soit une icône grise.

A côté, se trouvent trois lignes. La troisième indique les coordonnées GPS du bâtiment. En Botte du Hainaut, le premier chiffre sera 50.xxxxxx et le second 4.xxxxxx, sauf au Sud de Chimay et à Momignies où le premier chiffre débutera par 49.xxxxxx.

Réitérer la manipulation pour chacun des biens du jeu de piste.

VÉRIFICATION:

Sur votre smartphone et/ou tablette, indiquez dans Google Maps les coordonnées GPS et appuyez sur l'icône  et cliquez ensuite sur « Itinéraire ». Si la manipulation a correctement été effectuée, le GPS se mettra en route et déterminera un itinéraire depuis votre position jusqu'au bâtiment indiqué.


D. IMPORTER LE JEU DEPUIS UN ORDINATEUR

Les fiches du jeu de piste se téléchargent sur l'adresse internet : www.galdelabotte.be/bati.html. Après avoir déterminé les bâtiments du jeu et leur caractéristique (millésimés, avec chronogramme, etc.). Sélectionnez pour chacun d'eux une fiche numérotée. Idéalement, suivez une numérotation en respect du parcours que vous souhaitez réaliser avec vos élèves. Placez la fiche choisie dans un nouveau dossier spécialement créé à cette fin (clic-droit de votre souris > Nouveau dossier). S'y retrouvera donc vos fiches numérotées de 1 à X.

Conseil: Sélectionnez maximum 5 à 8 bâtiments sur votre parcours.

Désormais que vos fichiers figurent à un emplacement précis, branchez votre smartphone/tablette à l'ordinateur à l'aide du câble adéquat (il se peut que votre smartphone/tablette demande l'autorisation pour le transfert de fichiers, pour l'accepter, rendez-vous dans les paramètres de votre smartphone/tablette. Dans la barre de recherche indiquez «HDB», sélectionnez «Utilisation de HDB» et activez «Utilisation de HDB»). De cette manière, votre smartphone/tablette pourra recevoir des fichiers de votre ordinateur).

Ouvrez l'emplacement de votre smartphone/tablette et cherchez après le fichier «Download». Une fois ouvert, copier-coller le dossier contenant les documents sélectionnés auparavant.

Débranchez votre smartphone/tablette de l'ordinateur. Rendez-vous dans le dossier «Fichier» de votre smartphone/tablette, ouvrez le fichier «Download». Une fois le fichier du jeu de piste retrouvé, cliquez longtemps dessus jusqu'à ce qu'apparaisse une barre d'icônes dans le bas de l'écran. Cliquez sur l'icône : 

Sélectionnez: «Créer un raccourci sur l'écran d'accueil».

Vérification: Retournez sur votre écran principal et cherchez après le dossier en question. Ouvrez chaque document avec Adobe Acrobat Reader et vérifiez si chacun correspond au bâtiment que vous souhaitez analyser avec vos élèves. Si c'est OK, le jeu est prêt !